

Dispensador de pastilles. Una App per la medicació de les persones grans

Dades generals:

INS Forat del Vent

Vallès Occidental

Andreu Carré Veciana

acarre2@xtec.cat

Dades de l'experiència:

Al llarg d'aquest curs hem treballat un projecte d'aprenentatge servei amb els alumnes de tercer d'ESO. L'objectiu final del projecte consisteix en el disseny, fabricació i automatització d'una capsula electrònica dispensadora de medicaments per a gent gran, que es controla i gestiona mitjançant una App instal·lada en el mòbil de l'avi o avia.

Per tal de dur a terme el projecte hem fet 4 grups de 4 alumnes i hem dut a terme el mateix projecte de treball en cada grup. La funció del professor ha estat fer de guia i facilitador i dirigir el treball dels alumnes a l'aula. El projecte ens ha fet adequat l'horari de classe per tenir quatre hores a la setmana de dedicació a aquesta activitat.

En la part final del projecte ens agradaria crear una web on s'informi i es comercialitzi la capsula dissenyada. En aquest espai es publica tot el treball, documents, vídeos i fotos (vegeu la [web del projecte http://benmar5.webnode.cat](http://benmar5.webnode.cat)).

El procés ha estat molt satisfactori però ha tingut un grau de complexitat inesperat que ens ha fet modificar el calendari del projecte. La part de disseny i programació ha sortit força bé, han assimilat els llenguatges i tècniques de programació, però en la part del muntatge electrònic és on han aparegut la major part de dificultats. Degut a això no hem pogut acabar el nostre projecte aquest curs i es donarà continuïtat el curs que ve.

Enguany, hem donat a conèixer l'experiència als pares i mares, però encara no al Casal d'avis tal com teníem previst. De totes maneres la idea i el compromís de tots, alumnes i professors implicats, és continuar el proper curs amb el projecte fins que s'acabi tal i com es tenia previst inicialment.

Redacció: Alfons Valverde i Andreu Carré

Aprenentatges que s'han donat:

S'han treballat continguts que no es donen habitualment a l'aula:

- Llenguatges de programació en mòbils
- Electrònica bàsica aplicada
- Software de disseny 3D

S'ha treballat l'autoestima, l'esforç davant els reptes, la col·laboració del treball en grup, l'actitud positiva davant la renúncia a un criteri propi i l'acceptació del punt de vista d'un company, en definitiva, la responsabilitat.

Descripció del servei:

Descobrir com la tecnologia ens serveix per donar resposta a necessitats humanes, i concretament com observant el nostre entorn més directe sempre podem descobrir casos d'aplicació. En aquest projecte, els alumnes van descobrir que en les seves mans disposaven d'una manera d'ajudar als seus avis i avies.

Àmbits de servei: Promoció de la salut

Nivells educatius: Educació obligatòria

Edats dels participants: 14-16 anys

Data d'inici del projecte: Setembre 2016

Data de finalització del projecte: En curs

Entitats que participen a l'experiència: Casal d'avis de Cerdanyola

Dades de contacte:

Adreça: C/Pizarro, 36

Població: Cerdanyola del Vallès

Comarca: Vallès Occidental

Telèfon: 936 911 200

Correu electrònic: a8031757@xtec.cat

Web: <http://benmar5.webnode.cat/>